

DESAFÍO DE *Innovación*

Por la niñez y adolescencia en Guatemala



UNIÓN EUROPEA



Cooperación
Española
GUATEMALA

Fundación
Sobrevivientes



GOBIERNO *de*
GUATEMALA
DR. ALEJANDRO GIAMMATTEI

SECRETARÍA
NACIONAL DE
CIENCIA Y TECNOLOGÍA

unicef

para cada infancia

Programa Prevención de la Violencia y el Delito
contra Mujeres, Niñez y Adolescencia en Guatemala

Fundación **Sobrevivientes**



Cooperación
Española
GUATEMALA



**Programa Prevención de la Violencia y el Delito
contra Mujeres, Niñez y Adolescencia en Guatemala**

Fundación Sobrevivientes es una organización de sociedad civil con 15 años de experiencia brindando servicios de atención psicológica, de acompañamiento jurídico penal, en casos de familia, de trabajo social y de casa refugio a mujeres, niñez y adolescencia víctimas de violencia. Además, se realizan acciones de incidencia para el fortalecimiento del sistema de justicia en alianza con entidades de cooperación internacional, regionales y nacionales, tanto de índole gubernamental como no gubernamentales.

El programa “**Prevención de la Violencia y el Delito contra Mujeres, Niñez y Adolescencia en Guatemala**” es financiado por la Unión Europea (UE) y la Agencia Española de Cooperación Internacional para el Desarrollo (AECID). Tiene como objetivo prevenir y cambiar los delitos de violencia de género, sexual e intrafamiliar que afectan a las mujeres, niñez y adolescencia, mediante una atención integral del sistema de justicia para reducir la impunidad en este tipo de delitos, el proyecto tiene incidencia en Escuintla, Suchitepéquez, Retalhuleu y Guatemala.

DESAFÍO DE *Innovación*



SECRETARÍA
NACIONAL DE
CIENCIA Y TECNOLOGÍA



Secretaría Nacional de Ciencia y Tecnología -SENACYT-

Como órgano de coordinación, es la responsable de apoyar y ejecutar las decisiones que emanen del Consejo Nacional De Ciencia Y Tecnología -CONCYT- y dar seguimiento a sus respectivas acciones, por medio de la utilización eficiente de los recursos financieros del Fondo Nacional de Ciencia y Tecnología -FONACYT-.

UNICEF (el Fondo de las Naciones Unidas para la Infancia, por sus siglas en inglés) es la agencia de Naciones Unidas que tiene como objetivo garantizar el cumplimiento de los derechos de la infancia y adolescencia, y asegurar su bienestar en todo el mundo. Las acciones de UNICEF se guían por la Convención sobre los Derechos del Niño, que reconoce como niño a todo individuo menor de 18 años y establece el marco fundamental a partir del cual los gobiernos que la suscriben deben desarrollar sus políticas para la niñez y la adolescencia.



¿En qué consiste?





DESAFÍO DE *Innovación*



En el marco del proyecto “Restableciendo el proyecto de vida de las mujeres, niñez y adolescencia”, se llevará a cabo el evento “**Desafío de Innovación**”, el cual consiste en una dinámica trabajo en grupos y consignas creativas lideradas por facilitadoras y facilitadores que tiene como propósito generar ideas innovadoras para enfrentar o responder a una necesidad.

El Desafío de Innovación: **Por la niñez y adolescencia en Guatemala** tiene como objetivo de co-crear una solución tecnológica e innovadora en la prevención de violencia en entornos familiares en las niñas, niños y adolescentes. Cada grupo contará con el apoyo tecnológico y personas que les guiarán en el ámbito de la innovación y la viabilidad de implementación para llevar a cabo la propuesta.

DESAFÍO DE *Innovación*

Objetivo específico

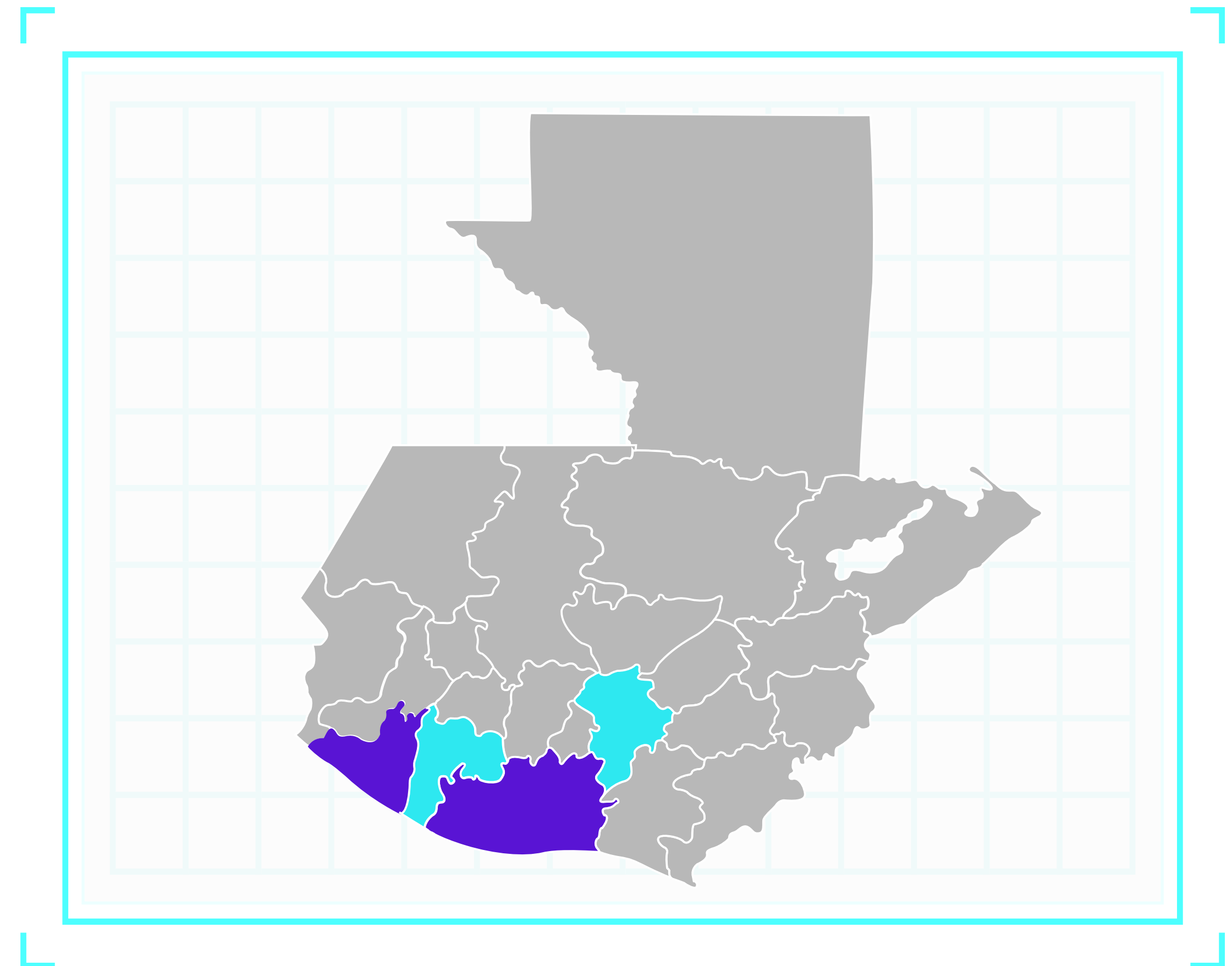
Identificar y potenciar ideas de proyectos que representen acciones innovadoras para hacer frente a la violencia contra niñez y adolescencia.

Temáticas en específico

Acciones frente a la prevención de la violencia en entornos familiares en las niñas, niños y adolescentes.

Cobertura

El Desafío será en los 4 departamentos de intervención del proyecto: Guatemala, Escuintla, Suchitepéquez y Retalhuleu.





Requisitos y detalles





PARTICIPANTES:

Invitamos a adolescentes y jóvenes de 16 a 30 años que quieren desarrollar y diseñar soluciones creativas e innovadoras en su etapa temprana. Para inscribirse en el desafío deben conformar un grupo multidisciplinario y mixto con un mínimo de 4 y máximo 6 participantes profesionales o estudiantes.

Grupos conformados con la misma cantidad de hombres y mujeres.

Cada grupo multidisciplinario debe contar con 3 perfiles obligatorios: **conocedor/a del tema**, **creativo/a** y **tecnológico/a**.



Conocedor/a del tema: Trabajo social, docencia, psicología, ciencias sociales o similar.



Creativo/a: Arquitectura, artes escénicas, cine y televisión, comunicación, diseño gráfico, industrial, de producto, etc, escritor, fotografía, marketing, periodismo, publicidad.



Tecnológico/a: Desarrollo de aplicaciones, web o videojuegos, programación, desarrollo de software, impresión 3D, inteligencia artificial, redes.

DESAFÍO DE *Innovación*



PRE-REGISTRO

Completar formulario de pre-registro, con la información requerida por grupo, última fecha de registro: 20 de mayo 2022

[Formulario](#)



SELECCIÓN

El comité evaluador seleccionará 8 grupos finalistas, basados en la información compartida en el formulario de registro.



NOTIFICACIÓN

Los 8 equipos serán notificados para registrar su participación en el evento.



Formas de trabajo y metodología

Formas de trabajo

El proceso de innovación será 100% a través de una modalidad virtual. Se trabajarán en equipos de 4-6 personas y conocerán expertas y expertos en los temas.

Aprenderán el uso de la **METODOLOGÍA “Design Thinking”** para el co-diseño de un prototipo de solución y presentación ante un jurado.

Fechas

- Convocatoria: 20 abril - 20 de mayo
- Selección: mayo
- Premiación: junio
- Monitoreo y seguimiento: julio - agosto



Desing Thinking: hace referencia a una metodología que utiliza herramientas del mundo del diseño y la creatividad para descubrir cuáles son los problemas reales de los usuarios y plantear ideas innovadoras que supongan una solución.

Las personas participantes deberán tener compromiso y disponibilidad para participar en los talleres virtuales brindados para desarrollar la metodología del proyecto.

Premios

Los equipos ganadores obtendrá un capital semilla para el desarrollo del producto que deberá entregarse en agosto del año 2022 a Fundación Sobrevivientes.



Primer lugar
capital semilla de:
Q 50,000.00



Segundo lugar
capital semilla de:
Q 34,000.00

DESAFÍO DE
Innovación

Por la niñez y adolescencia en Guatemala

